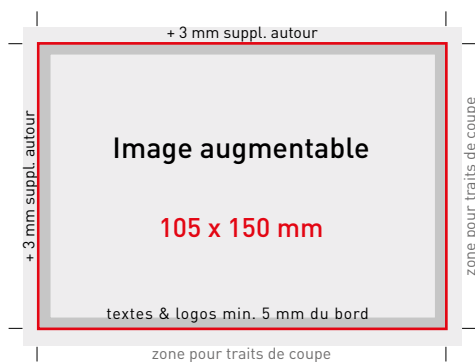


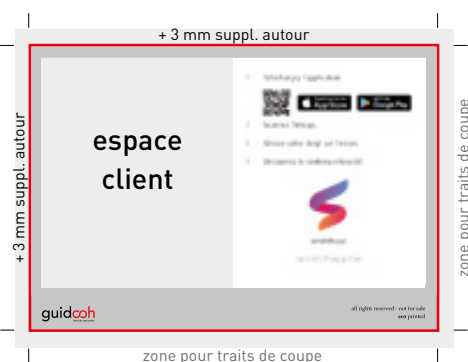
Fiche Technique

THE CARDS SCRATCHAPP

RECTO



VERSO



Au verso de la carte, laisser de la place sur la moitié droite pour les informations Scratchapp.

Les traits de coupe toujours en-dehors des 3 mm de fond perdu
Les textes et logos de préférence à min. 5 mm des bords



SCRATCHAPP DÉCOUVERTE: EXIGENCES TECHNIQUES

1 IMAGE AUGMENTABLE (overlay)

L'image définitive qui va être scannée par l'utilisateur au format jpeg en RGB sans trait de coupe - taille max 2MB

Nomenclature:
« Nomdufichier_overlay.jpg »

2 CONTENU À DÉCOUVRIR (underlay)

Une image: au même format que l'image augmentable

Nomenclature:
« Nomdufichier_underlay.jpg »

OU une vidéo: fichier .mp4 - codec/compression H.264 d'un poids maximum de 10MB de préférence (max. 20MB) au ratio de l'image augmentable.
Notre conseil: temps de la vidéo max. 2 minutes.

Nomenclature:
« Nomdufichier_underlay.mp4 »

(Il est possible d'avoir plusieurs images ou vidéos qui dépendront d'un facteur chance, 3 images = 1 chance sur 3).

3 LIENS VERS RÉSEAUX SOCIAUX OU SITE INTERNET

Lorsque l'utilisateur a scratché une image, un bouton + apparaît.



Il permet à l'utilisateur de retenter l'expérience et d'accéder à des liens vers des réseaux sociaux ou bien des sites internet.

- Lien(s) URL/internet complet au format .txt
- Icône du lien en .png au format carré (exemple : 512px/512px) (facultatif)
- (Si vidéo) faut-il attendre la fin de la vidéo pour afficher le + ?

Notre conseil: 1 à 4 liens pour une bonne expérience utilisateur.



RECTO (exemple)



VERSO (exemple)



4 PARTIE DISCOVER

Le bouton "Discover" permet à l'utilisateur de découvrir davantage d'informations sur les différentes actions Scratchapp



- Une image qui fait office de bouton pour la partie discover (ratio 9:16)

Nomenclature:
« Discover_button.png » (ou .jpg).

- Le contenu qu'affichera le bouton: une image ou une vidéo

Nomenclature:
« Discover_image.jpg »
« Discover_video.mp4 »

- Un titre et une description de l'action

Nomenclature:
« Discover_Text.txt »

5 LANGUE

Scratchapp est disponible en Anglais, Français et Néerlandais.

- Dans le cas où l'action Scratchapp se déroule en plusieurs langues, chaque contenu doit être fourni dans les différentes langues.

Nomenclature:
« Nomdufichier_underlay_EN.mp4 »

- La langue par défaut

LIVRAISON DU MATÉRIEL?

Par e-mail
pub@guido.be
(grandeur du fichier max. 7 Mb)

6 DOSSIER À REMETTRE (exemple)

Titre de l'action Scratchapp:

- Overlay
 - « Nomdufichier_overlay_EN.jpg »
 - « Nomdufichier_overlay_FR.jpg »
- Underlay
 - « Nomdufichier_underlay_EN.mp4 »
 - « Nomdufichier_underlay_FR.mp4 »
- Icône+
 - « Liens.txt »
 - « Nomdulien1.png »
 - « Nomdulien2.png »
- Discover
 - « Discover_button_EN.png »
 - « Discover_video_EN.mp4 »
 - « Discover_Text_EN.txt »
 - « Discover_button_FR.png »
 - « Discover_video_FR.mp4 »
 - « Discover_Text_FR.txt »

Via wetransfer
wetransfer.com
(grandeur du fichier max. 2 Gb)
Envoyer un mail de confirmation à pub@guido.be